

# Top-Down-Modellierung

## Teile zu skelettgesteuerten Baugruppen hinzufügen

Neue Teile erzeugen und einbinden

Referenzen anpassen

Diese Übersicht darf in unveränderter Form unter Nennung der Quelle frei verwendet werden, auch kommerziell (CC BY-ND)

## Vorgehensweise ähnlich wie beim Aufbau der Baugruppe

### Abhängigkeiten sinnvoll setzen bzw. ändern

- Wo es wegen wechselseitiger Abhängigkeiten notwendig wird das neue Teil in bestehenden Skizzen dargestellt und die Maße und geometrischen Abhängigkeiten entsprechend angepasst bzw. „umgehängt“
- Ansonsten neue Skizzen für zusätzliche Teile im Skelett erzeugen, Vorgehensweise wie bei anderen Details auch.
- Neue Skizzen in der Baumreihenfolge dort erzeugen, wo sie dem Konstruktionsgedanken nach sein müssen; folgende Skizzen und Arbeitsgeometrie dann wo nötig umreferenzieren
- Abhängigkeiten in dadurch beeinflussten schon vorhandene Skizzen ändern

## Bestehende Abhängigkeiten und Teile müssen möglicherweise an die neuen Teile angepasst werden

- Neues abgeleitetes Bauteil erzeugen nach bekanntem Schema; dabei Zielbaugruppe korrekt angeben
- Volumen auf Basis der Ableitung ohne Maße anlegen, am besten mit Basisskizze
- Einbaubedingungen in der Baugruppe anpassen, soweit nötig

# Benötigen Sie Maschinenbau- oder CAD-Know-How?

Senden Sie einfach Ihre Anfrage per Email  
oder rufen Sie an:



# R-KON

Rodermund Konstruktion  
und Entwicklung GmbH

[anfragen@r-kon.de](mailto:anfragen@r-kon.de) | +49 (0)2335 7304561  
<https://r-kon.de>