

Top-Down-Modellierung

Detaillierung skelettgesteuerter Baugruppen, Kollisionsvermeidung

Zusammenhängende geometrische Details zu
Einzelteilen hinzufügen

Kollisionen vermeiden

Diese Übersicht darf in unveränderter Form unter Nennung der
Quelle frei verwendet werden, auch kommerziell (CC BY-ND)

Details ergänzen, die mehrere Teile betreffen

Einmal zeichnen, mehrfach verwenden

- Neue Skizzen für zusätzliche Details im Skelett erzeugen
- Benötigte Elemente aus bestehenden Skizzen als Projektion übernehmen
- Zu ergänzende Details in die Skizzen zeichnen
- Ableitung um die neuen Skizzen erweitern
- Ggf. vorhandene Basisskizzen im Einzelteil mit Projektionen erweitern
- Volumenfeatures im Einzelteil auf Basis der übernommenen Skizzen erzeugen

Kritische Situation darstellen, Maßnahme zeichnen

- Eine neue Skizze für die Kollisionssituation erstellen
- Die für die Kollision relevanten Geometrien aus anderen Skizzen projizieren
- Teile in kritischer Position unter Bezug auf die Projektionen zeichnen, soweit nicht schon vorhanden
- Maßnahme (Ausnehmung etc.) zur Kollisionsvermeidung mit steuernder Bemaßung des benötigten Freiraums zeichnen
- Kollisionsskizze ins Teil transportieren und im Volumen umsetzen

Benötigen Sie Maschinenbau- oder CAD-Know-How?

Senden Sie einfach Ihre Anfrage per Email
oder rufen Sie an:



R-KON

Rodermund Konstruktion
und Entwicklung GmbH

anfragen@r-kon.de | +49 (0)2335 7304561
<https://r-kon.de>