

Top-Down-Modellierung

Aufbau einer skelettgesteuerten Baugruppe

Anlegen der benötigten Dateien, Erzeugen von
Geometrie und Abhängigkeiten

Diese Übersicht darf in unveränderter Form unter Nennung der
Quelle frei verwendet werden, auch kommerziell (CC BY-ND)

Skelett-Teil Entwurf → Baugruppe + Teile → Detaillierung

- (Skelett)Teil erzeugen
- Eingangsbedingungen und Entwurf der Baugruppe skizzieren
- Baugruppe + abgeleitete Einzelteile erzeugen
- Volumen in den Einzelteilen erzeugen
- Detaillieren

Teil erzeugen, Eingangsbedingungen + Entwurf skizzieren Funktional geordneter Aufbau ist Pflicht!

- Skelett-Teil anlegen; Das Skelett-Teil ist DER Entwurf bereits im Stadium der groben Idee!
- Zuerst die für die Definition der Baugruppe nötigen Eingangsbedingungen definieren
- Funktionale Zusammenhänge der Konstruktion skizzieren; dabei jedes Maß nur genau einmal definieren und die realen funktionalen Abhängigkeiten genau abbilden.

Vom Skelett zur „echten“ Baugruppe und Teilen

- Baugruppendatei anlegen, Skelett am Anfang einbauen
- Teil(e) anlegen und relevante Elemente aus dem Skelett übertragen
- Ggf. Basisskizzen in den Teilen erzeugen (bei umfangreicheren Geometrien dringend zu empfehlen!)
- Volumen in den Teilen erzeugen

Benötigen Sie Maschinenbau- oder CAD-Know-How?

Senden Sie einfach Ihre Anfrage per Email
oder rufen Sie an:



R-KON

Rodermund Konstruktion
und Entwicklung GmbH

anfragen@r-kon.de | +49 (0)2335 7304561
<https://r-kon.de>